

### 8人制ルールと異なる箇所に着色している

U15フットサルルールと異なる箇所に着色している特に記載の無い項目は、フットサルルールに準ずる。2021.3.21作成

8人制サッカー	項目	4種フットサル(目黒区)	低学年フットサル
1人制審判(主審+補助審判) 4人制審判(主審+副審2+4審)	審判の数	2人制審判(主審+第2審判)	審判(主審+第2審判)
フィールド推奨サイズ68m × 50m(会場によって異なる)	競技のフィールド・ピッチ	目黒ピッチ推奨サイズ 30m × 20m(会場によって異なる)	左同
中学年まで(58m × 42m) 高学年以上(上記サイズ)		7プロピッチ推奨サイズ 32m × 16m(会場によって異なる)ゴールラインに沿ってアークから4mの位置にマークを付ける	
ゴールポスト(内側)横から左右12m・縦12m	ペナルティエリア	ゴールポスト(外側)横から左右5mの四半円・四半円の端と端を直線で結ぶ (ゴールラインが15mに満たない場合は4mとする)	左同
ゴールポスト(内側)横から左右4m・縦4m	ゴールエリア	-	-
半径7m	センターサークル	半径2.5m	左同
ゴールラインの真ん中から8m	PKポイント	ゴールラインの真ん中から5m	左同
各学年大会毎の試合時間(ランニングタイム・基本的にアディショナルタイムは無し)	試合時間	各学年大会毎の試合時間(ランニングタイム・基本的にアディショナルタイムは無し) 治療およびキーパーの交代は、アディショナルタイムとして扱う事を可能とする。 タイムアウトは採用しない	左同
	用具	・ヘッドギア、フェイスマスク、また膝や腕のプロテクターで危険でないものは、身につけることができる。 ・スポーツめがねは、主審が安全であると判断したものであれば、認められる。 ・ヘッドカバーを着用する場合は、黒または、ジャージまたはシャツの主たる色と同じでなければならない。 (同一チームの競技者が着用する場合、同色のものとする) ・その他の用具については、大会要項に定めがあればそれを準用する	左同
交代ゾーン(ハーフウェーラインから左右3m)での自由な交代 ※キーパーの交代のみ主審に通知 退くGKは、最も近い境界線出る。入るGKは、交代ゾーンから入る。	交代	交代ゾーン(ベンチ前4m)での自由な交代 ※GKとFPの交代のみ審判に通知 FP・GK共に交代ゾーンから入退(5人以上にならないように管理)	左同
蹴られて明らかにボールが動いたらインプレー(後方に蹴られてもOK) キックオフした選手の2度蹴り → 相手競技者の間接FK 直接得点は出来ない → ゴールキックで再開	キックオフ	左同	左同
インプレーにならなかつたらやり直し ※空中でボールがラインに一部でも掠ってたらインプレー扱い スローの交代など明らかな遅延行為 → 警告 直接ゴールに入っても得点ではない → GKかCKで再開	キックオフからの得点	狙ってはいけない → ゴールクリアランスで再開	左同
蹴られて明らかにボールが動いたらインプレー 直接得点することができる	スローイン・キックイン	ボールが出た地点の一番近い所でライン上から蹴る 軸足がラインを踏み越えてもOK 4秒以内にインプレーにならなかつた場合は、相手のキックイン	左同
	スローイン・キックインからの得点	直接ゴールに入っても得点ではない → GKかCKで再開	左同
蹴られて明らかにボールが動いたらインプレー 直接得点することができる	コーナーキック	左同	左同
	コーナーキックからの得点	左同	左同
規定無し	GKへのバックパス	GKがプレー(投げる蹴る)したボールが、ノーバウンドでハーフウェーラインを GKから出たボール(FK含む)を相手競技者が触る前に「自陣で」もう一度 GKが触れる → 間接FK(但し、相手陣ならOK) 一旦ハーフウェーラインを越えても自陣では× 相手が触れた後一旦キーパーがプレーしたら、再度相手が触るまで×	左同 足で受けた場合には適用しない
味方競技者から蹴られたボールは手や腕で扱う → 間接FK 蹴られたボールをGKが足でうけるのは何度でもOK 味方競技者からのスローインは手で受けられない	GKのプレイタイム	自陣内でGKがプレイする時間はカウントされる(4秒を超えたら間接FK)	左同
ボールを放すまでに手や腕でボールをコントロール(6秒を超えたら間接FK)	PK	キッカーとGK同時に反則 → やり直し+キッカーとGK警告 守備側侵入+ノーゴール → やり直し+守備側警告 GK反則+ノーゴール → やり直し+初回でも警告	左同
キッカーとGK同時に反則 → やり直し+キッカーのみ警告 守備側侵入+ノーゴール → やり直し GK反則+ノーゴール → やり直し+初回注意、2回目以降警告	4秒ルール	キックイン・各フリーキック → 4秒を超えたら相手ボール コーナーキック → 4秒を超えたら相手のゴールクリアランス	左同
規定無し	離れる距離	キックイン・各FK・CK・・・4m ドロップボール・・・2m以上 FK時の2人以上の壁・・・1m以上	左同
各FK・CK・・・7m以上 スローイン・・・2m以上 ドロップボール・・・4m以上 FK時の3人以上の壁・・・1m以上	選手の補充	退場後2分を完全に経過したら、一人補充可 2分経過前に人数の多いチームが得点したら、一人補充可	適用しない(退場した競技者)
退場と同時に補充できる	PK戦・・・3人(大会規則による)	PK戦・・・3人(大会規則による)	左同
PK戦・・・3人(大会規則による)	勝者を決定する方法PK方法・人数	PK戦に参加する競技者の人数は少ない人数に合わせる事ができる ※必ずしも同数とする必要は無い	左同
前後半でつけた注意や警告は、PK戦に繰り越されない			